**ДОДАТОК В**

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

“ЗАТВЕРДЖЕНО”

Керівник роботи

\_\_\_\_\_\_\_\_ Ілля АХАЛАДЗЕ

“\_\_\_” \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023 р.

**ГОЛОСОВИЙ ПОМІЧНИК**

**Програма та методика тестування**

КПІ.ІП-1315.045490.04.51

“ПОГОДЖЕНО”

Керівник роботи:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Ілля АХАЛАДЗЕ

|  |  |
| --- | --- |
| Консультант: | Виконавець: |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Максим ГОЛОВЧЕНКО | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Микита КИСЕЛЬОВ |

Київ – 2024

зміст

[1 ОБ’ЄКТ ВИПРОБУВАНЬ 3](#_Toc118330135)

[2 МЕТА ТЕСТУВАННЯ 4](#_Toc118330136)

[3 МЕТОДИ ТЕСТУВАННЯ 5](#_Toc118330137)

[4 ЗАСОБИ ТА ПОРЯДОК ТЕСТУВАННЯ 6](#_Toc118330138)

# ОБ’ЄКТ ВИПРОБУВАНЬ

Об’єктом випробування є голосовий помічник, що написаний на мові програмування Java з використанням бібліотек Swing, Sphinx-4 та FreeTTS.

# МЕТА ТЕСТУВАННЯ

Метою тестування є перевірка наступного:

1. працездатність запитів до голосового помічника;
2. виконання функціональних вимог;
3. виконання нефункціональних вимог.

# МЕТОДИ ТЕСТУВАННЯ

Для тестування програмного забезпечення використовуються мануальне тестування.

# ЗАСОБИ ТА ПОРЯДОК ТЕСТУВАННЯ

Тестування виконується мануально з метою знаходження помилок та недоліків як у функціональній частині програмного забезпечення так і в зручності його користування.